

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „ZORIENTUJ SIĘ NA NIEPODLEGŁĄ”

I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Gra odbędzie się w dniu 22 września 2018 r. o godzinie 11.00 (trasa dłuższa) i 11:30 (trasa rodzinna) (start na popasie nad jeziorem Studzieniczne – w pobliżu Stacji PTTK Swoboda).
2. Gra organizowana jest przez Augustowskie Placówki Kultury, Nadleśnictwo Augustów, Stowarzyszenie Poszukiwań Miejsc Walk i Martyrologii oraz Mogił Wojennych „Leśni”.
3. Gra odbędzie się na terenie Puszczy Augustowskiej, w trzech kategoriach: rodzinna (trasa o długości do 14 km) oraz indywidualna i drużynowa (o długości ok 30 km).
4. Gra jest otwarta dla wszystkich osób. Osoby, które nie ukończyły 18 roku życia, mogą wziąć udział w grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów), w drużynach lub rodzinach. Formularz zgłoszenia muszą podpisać opiekunowie prawni.
5. Organizatorzy zapewniają posiłek dla uczestników gry oraz nagrody dla zwycięzców.
6. Uczestnicy gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

II.1. Cel gry

Celem gry jest upowszechnianie wiedzy na temat trudnej drogi do odzyskania niepodległości, oraz przybliżenie historii zrywów niepodległościowych i związanych z nimi osób i formacji oraz zdobycie przez to jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie.

Punkty zdobywa się poprzez dotarcie do punktów kontrolnych, zaznaczenie prawidłowych odpowiedzi na pytanie na karcie, którą każdy uczestnik/ drużyna lub rodzina, otrzyma w miejscu startu. Odpowiedzi będzie można udzielać na podstawie wiadomości dostępnych w punktach kontrolnych, na tablicach informacyjnych i kodach QR.

II. 2. Uczestnictwo

1. W grze mogą startować uczestnicy indywidualni lub drużyny oraz rodziny liczące od 2 do 6 osób. W każdej drużynie musi być minimum jedna osoba powyżej 18 roku życia, a w każdej rodzinie - minimum jedno dziecko w wieku do 12 lat.
2. Zgłoszenia uczestników dokonywane są drogą mailową na adres: beata.zukowska@apk.home.pl lub osobiście w godzinach pracy Miejskiego Domu Kultury, Rynek Zygmunta Augusta 9, od dnia 10 września 2018 roku – przyjęcie zgłoszenia potwierdzone zostanie drogą mailową.
3. Zgłoszeń należy dokonywać najpóźniej do dnia **20 września 2018 roku**.
4. Zgłaszając uczestnika, drużynę lub rodzinę należy podać nazwisko (liczebność drużyny lub rodziny, skład osobowy wraz z wiekiem uczestników) oraz numer telefonu, który będzie używany podczas gry, wypełniając załącznik nr 1 dla każdego uczestnika oraz załącznik nr 2 dla drużyny oraz załącznik nr 3 dla rodziny.
5. Uczestnicy, którzy prześlą zgłoszenie za pomocą poczty elektronicznej, zobowiązani są dostarczyć oryginały dokumentów Organizatorowi najpóźniej na pół godziny przed startem.
6. Maksymalna liczba drużyn, rodzin i uczestników indywidualnych wynosi 200.

II.3. Przebieg gry

1. Uczestnicy proszeni są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem gry.

2. Uczestnicy startują z miejsca startu zgodnie z wytycznymi przekazanymi w dniu gry terenowej przez Organizatorów. Kolejność startu odbędzie się zgodnie z kolejnością przyjęcia zgłoszeń.
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
 - a) co najmniej jednego telefonu komórkowego lub tabletu z wbudowanym aparatem fotograficznym i kamerą oraz dostępem do Internetu komórkowego;
 - b) co najmniej jednego przyrządu do pisania (ołówki, długopis, pióro itp.).
4. W momencie startu każdy: uczestnik/ drużyna/ rodzina otrzymuje mapę określającą przebieg trasy i lokalizację punktów kontrolnych (7 punktów kontrolnych na trasie rodzinnej, 10 punktów na trasie dla drużyn i uczestników indywidualnych) oraz kartę z pytaniami.
5. Dotarcie do określonych miejsc będących punktami kontrolnymi zgodnie z mapą i wykonanie zadań oraz udzielenie prawidłowych odpowiedzi na karcie skutkuje przyznaniem punktów: za prawidłową odpowiedź 1 pkt, za prawidłowo wykonane zadanie od 0 do 6 pkt.
6. W punktach kontrolnych uczestnicy znajdują odpowiedzi na pytania.
7. Na przebycie trasy dłuższej uczestnicy mają 240 minut, trasy dla rodzin – 120. Po przekroczeniu w/w czasu uczestnik, drużyna lub rodzina zostaje zdyskwalifikowana.
8. Uczestnicy poruszają się na rowerach.
9. Organizator zapewni opiekę ratowników medycznych podczas trwania gry.
10. Korzystanie z Internetu jest niezbędne. Przystępując do gry uczestnicy muszą posiadać zainstalowaną w telefonie lub tablecie aplikację umożliwiającą odczytanie kodów QR.
11. Drużyny i rodziny muszą pokonać całą trasę razem, bez rozdzielania się.
12. Po przybyciu na metę należy oddać obsłudze wypełnione karty odpowiedzi.
13. Po weryfikacji kart odpowiedzi i podliczeniu czasów ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry oraz czas przebycia trasy. W przypadku drużyn i rodzin liczy się czas przybycia na metę ostatniego uczestnika.
14. W razie zdobycia przez dwoje lub więcej uczestników/ drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decyduje czas pokonania trasy, liczony od startu danej do przybycia na metę (czas netto).
15. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.
16. Zwycięzcy gry w kategoriach rodzina, drużyna, uczestnik indywidualny otrzymają nagrody.
17. Wszyscy uczestnicy gry otrzymają pamiątkowe upominki.

III. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu gry.
3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
4. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. informuję, że:
 - 1) administratorem danych osobowych uczestników są Augustowskie Placówki Kultury z siedzibą w Augustowie, Rynek Zygmunta Augusta 9, 16-300 Augustów;
 - 2) został powołany inspektor danych osobowych i uczestnicy mają prawo kontaktu z nim za pomocą adresu e-mail: kontakt.itrs@gmail.com;
 - 3) dane osobowe uczestników przetwarzane będą w celu realizacji gry terenowej „Zorientuj się na niepodległą” oraz promocji wydarzenia organizowanego przez APK zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a) na:

- a) przetwarzania danych w postaci danych osobowych typu imię, nazwisko, oraz wizerunku w celu jego zamieszczenia na stronie internetowej oraz portalu Facebook a także nr telefonu i adres e-mail umożliwiającą kontakt z uczestnikiem przed i w trakcie gry;
- b) rozpowszechniania wizerunku na podstawie art. 81 ust. 1 prawa autorskiego;
- c) przekazanie danych osobowych do Państwa trzeciego USA;
- 4) odbiorcą danych osobowych mogą być FACEBOOK INC oraz www.apk.augustow.pl;
- 5) dane osobowe będą przechowywane przez okres prowadzenia przez APK profilu na portalu Facebook oraz strony internetowej www.apk.augustow.pl;
- 6) uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
- 7) uczestnik ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego gdy uzna, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.;
- 8) podanie przez uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, a konsekwencją ich nie podania będzie brak możliwości udziału w grze;
- 9) dane uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą podlegały automatycznemu profilowaniu;
- 10) Spółka Facebook Inc. (dalej „Facebook”) przystąpiła do Porozumienia w sprawie Tarczy Prywatności UE-USA z Departamentem Handlu USA w odniesieniu do pozyskiwania i przetwarzania danych osobowych od reklamodawców, klientów czy partnerów biznesowych w Unii Europejskiej.

5. Wzięcie udziału w turnieju stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym regulaminem.

Projektu „Zorientuj się na Niepodległą” otrzymał dofinansowanie ze środków Programu Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017-2021 w ramach programu dotacyjnego „Niepodległa”.

Karta zgłoszenia uczestnika

Imię i nazwisko uczestnika gry

Numer telefonu:

Adres e-mail:*

Zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry terenowej „Zorientuj się na Niepodległą” gry i akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż organizator gry nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także, iż uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko, jednocześnie oświadczam, że mój stan zdrowia pozwala na udział w imprezie.

.....

Data i podpis uczestnika

Zgoda opiekuna**

Imię i nazwisko opiekuna

Numer telefonu opiekuna uczestnika gry

1. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka

w grze „Zorientuj się na Niepodległą” odbywającej się w dniu 22.09.2018 r. na terenie Puszczy Augustowskiej.

2. Zapoznałem/-am się z regulaminem gry i akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż organizator gry nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także, iż uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko.

3. Brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału mojego dziecka w grze.

.....

Podpis rodzica / opiekuna prawnego

*w przypadku uczestników indywidualnych

** w przypadku uczestników, którzy nie ukończyli 18 lat konieczna jest zgodna opiekuna prawnego

Karta drużyny

Nr. telefonu*.....

Adres e- mail:

L. p.	Imię i nazwisko uczestnika	Wiek
1.	Lider:	
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

Oświadczam, że wszyscy członkowie mojej drużyny wypełnili karty zgłoszeniowe, a opiekunowie niepełnoletnich uczestników podpisali zgodę na ich uczestnictwo w grze.

.....

Data i podpis Lidera drużyny

* należy podać numer, na który Organizator będzie mógł skontaktować się z uczestnikiem w trakcie gry.

Karta zgłoszenia rodziny

Imię i nazwisko rodzica/ opiekuna

Nr. Telefonu*

Adres e- mail:

Wyrażamy zgodę na udział mojego dziecka/ moich dzieci w grze „Zorientuj się na Niepodległą” odbywającej się w dniu 22.09.2018 r. na terenie Puszczy Augustowskiej:

L. p.	Imię i nazwisko dziecka	Wiek
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

Pełnoletni członkowie rodziny:

L. p.	Imię i nazwisko pełnoletniego członka rodziny	Wiek
1.		
2.		
3.		
4.		

Zapoznałam/-em się z regulaminem gry i akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, iż organizator gry nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków, a także, iż uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność i własne ryzyko.

Brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału uczestników w grze.

.....

Data i podpis rodzica / opiekuna prawnego dzieci

Data i podpis pełnoletnich członków rodziny:

1.
2.
3.
4.

* należy podać numer, na który Organizator będzie mógł skontaktować się z uczestnikiem w trakcie gry.